

Maler oder Fachhelfer (m/w/d) gesucht !

(1161)

📍 Standort: Rietberg 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 📄 Arbeitszeit: 35 - 40 Stunden pro Woche
📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Für einen Kunden in Rietberg suchen wir:

Eine/n gelernte/n Maler und Lackierer (m/w/d) oder entsprechend Personen mit Berufserfahrung in diesem Bereich. Erfahrungen am Gerüst, Streichen von Fassaden etc sind zwingend notwendig.

Solltest Du nicht aus Rietberg kommen, so st es sinnvoll, in Besitz eines Führerscheines und eines Fahrzeugs zu sein.

Was wird erwartet?

Du bist dazu in der Lage, nach kurzer Erklärung aufgrund Deies Wissens mit dem Team ein Gerüst auf - und umzustellen und eine Fassade neu zu streichen. Die grundsätzlichen Tätigkeiten eines Malers im Innen - und Aussenbereich sind dir geläufig.

Fachliche Anforderungen

Du hast eine abgeschlossene Berufsausbildung als Maler und Lackierer oder eine vergleichbare Qualifikation durch Berufserfahrung.

Persönliche Anforderungen und Sozialkompetenzen

- Motivation
- eine gute Auffassungsgabe
- Teamfähigkeit
- Pünktlichkeit
- Ehrlichkeit
- ein gutes Verständnis der deutschen Sprache in Wort und Schrift

Das bietet amico :

- Einen unbefristeten Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Bezahlung
- Schichtzuschläge / Branchenzuschläge
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Pünktliche Lohnzahlung
- Prämiensystem
- Abschlagszahlung jeden Freitag oder/und zum 01. jeden Monats möglich
- Arbeitskleidung
- Weiterbildungs- und Qualifizierungsmöglichkeiten
- Persönliche Betreuung
- Kurze kommunikationswege mit der amico-App

Kontaktaten für Stellenanzeige

amico Personaldienste GmbH
Emsstrasse 3
33397 Rietberg
Tel.: +49 (0)5244 90 62 111
Fax: +49 (0)5244 90 62 122

WhatsApp: 0170 7950461

Abteilung(en): gewerblich

Art(en) des Personalbedarfs: Nachfolge, Neubesetzung, saisonale Spitze, Vertretung

Tarifvertrag: GVP **Entgeltgruppe:** 4

[Impressum](#)

A large, solid gray rectangular area that occupies the bottom half of the page, likely serving as a placeholder for a logo or additional information.